



NEW G

**Un Immeuble « Nudge »
à Paris 13^e**

**Cédric Tinel, Cogedim
Clément Thery, OGIC**

PRESENTATION GLOBALE...PAR CEDRIC (COGEDIM)

Consultation SEMAPA à 2 tours lancée en juin 2016

3 critères de sélection :

- Innovation : conception, environnement et énergie
- Prix de vente maîtrisé & application de charte anti-spéculative de Paris
- Qualité architecturale

Equipe :

- Maitrise d'ouvrage : Co-promotion COGEDIM & OGIC
- Groupement Architecte : AAVP Architecture & Catherine Dormoy Architecte
- Paysagiste : Besson Girard Architecte

Consultation remportée en mai 2017 :

- Immeuble en bois
- 25 innovations basées sur le NUDGE et l'écologie, le bien être individuel et le lien social
- Socle commerce basé sur l'esprit solidaire, responsable et social

Programmation :

- 103 logements en Accession libre
- 30 logements LAC (vente en bloc CDC Habitat)
- 1 collocation
- 3 commerces
- 8 890m² SDP (dont 8 405 m² de logement + 485m² de commerces)

Label :

- NF HQE
- E3C1





- Avenue de FRANCE -

- Rue JACQUES LACAN -

- Rue JULIE DAUBIE -

- Rue JEANNE CHAUVIN -

- Rue LEO FR

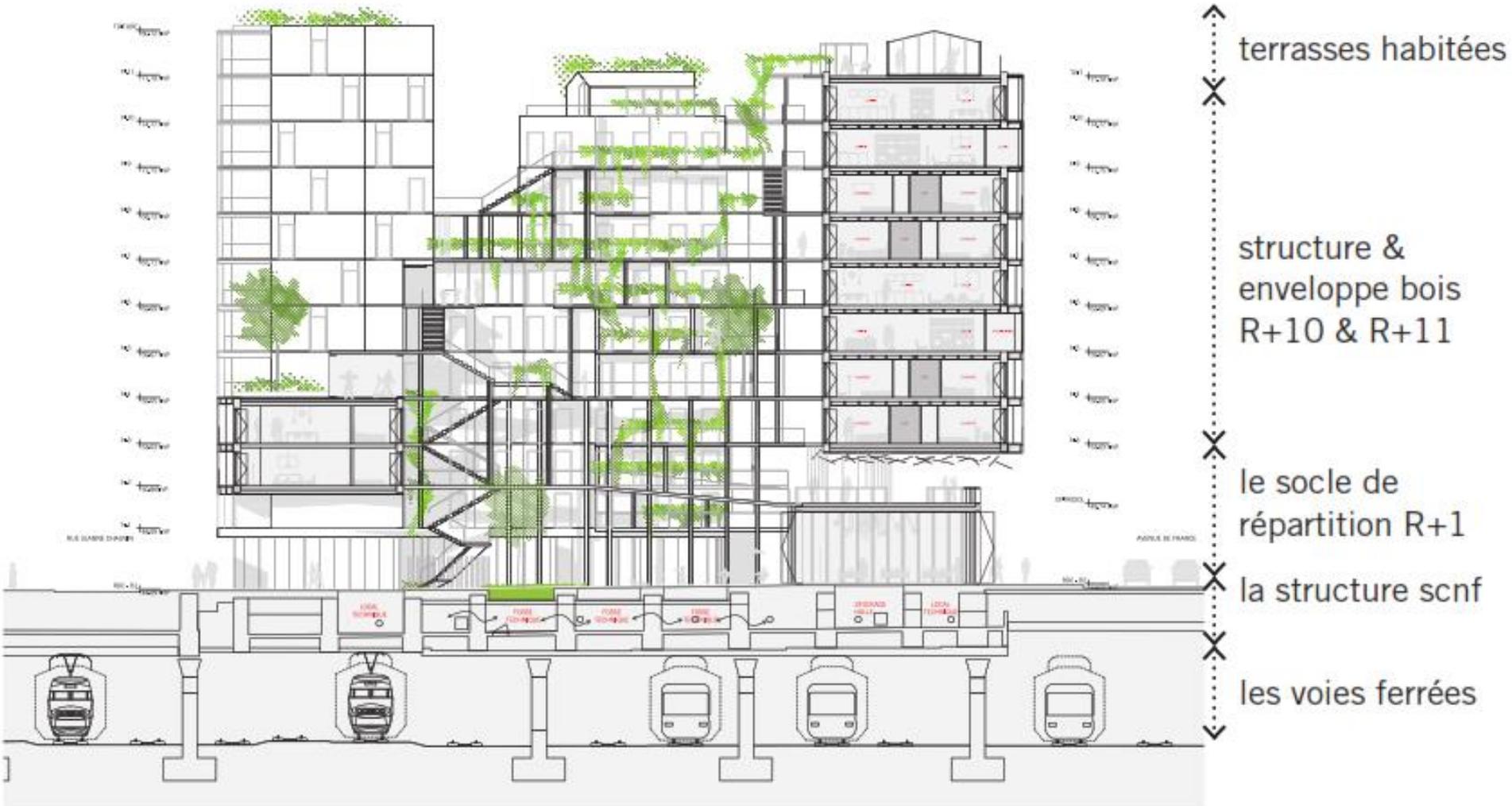


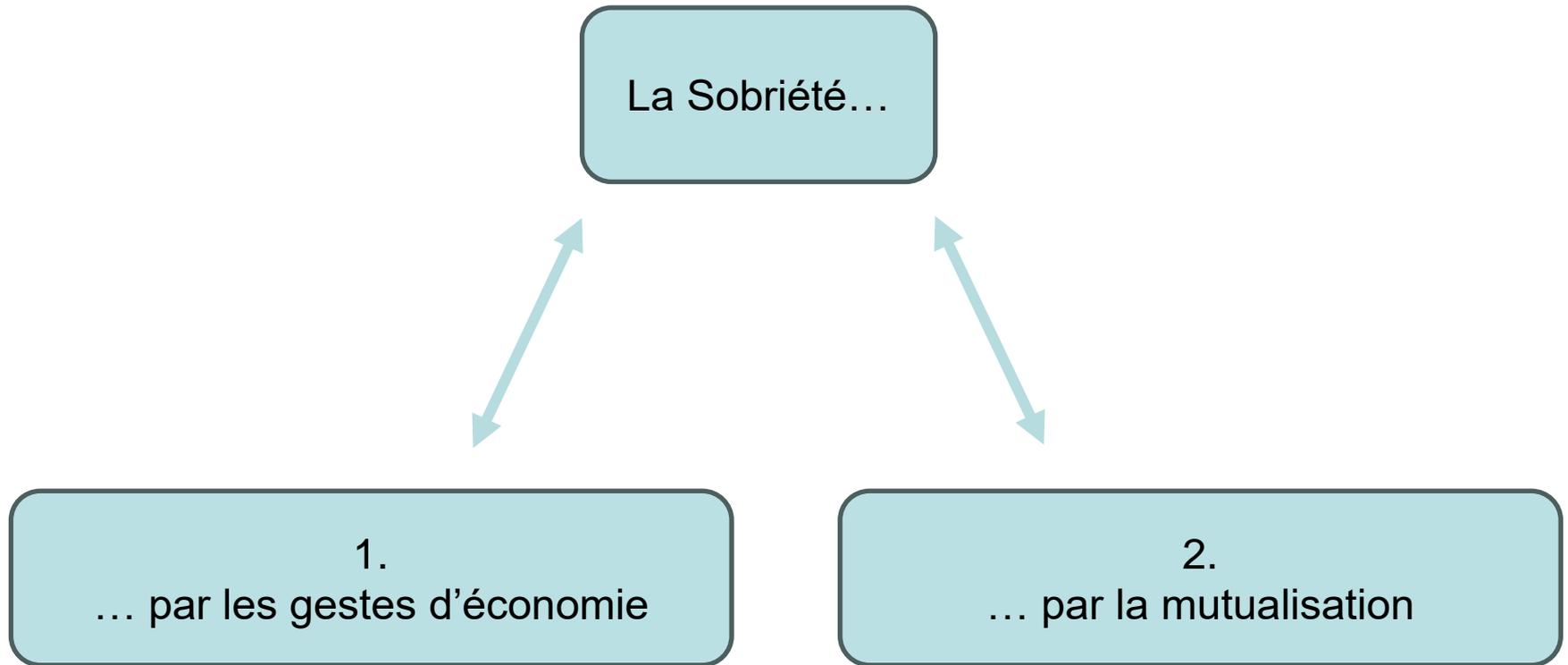
accès logement
accès logement
accès logement
accès logement

accès logement

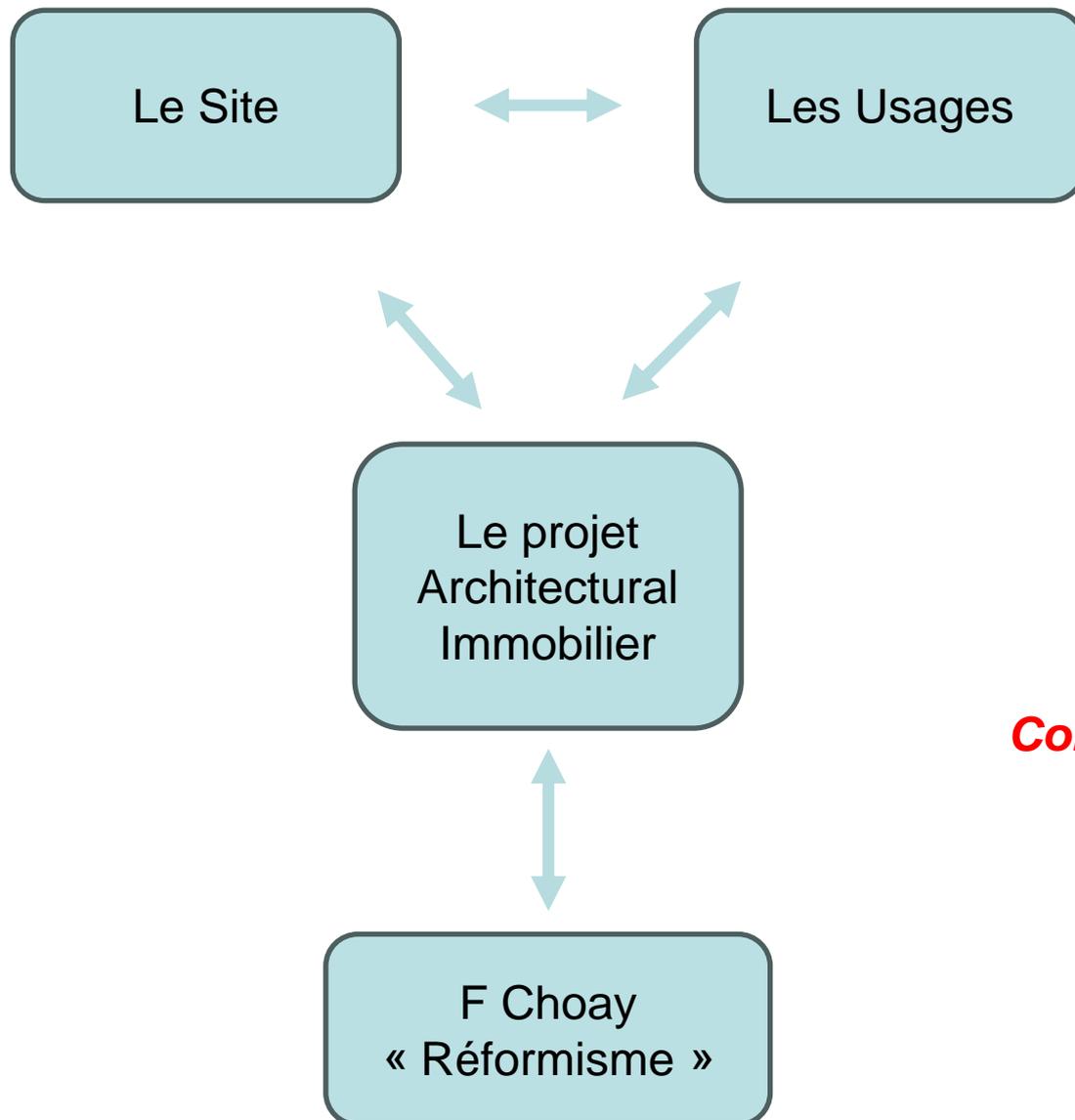
accès commerce

accès logement



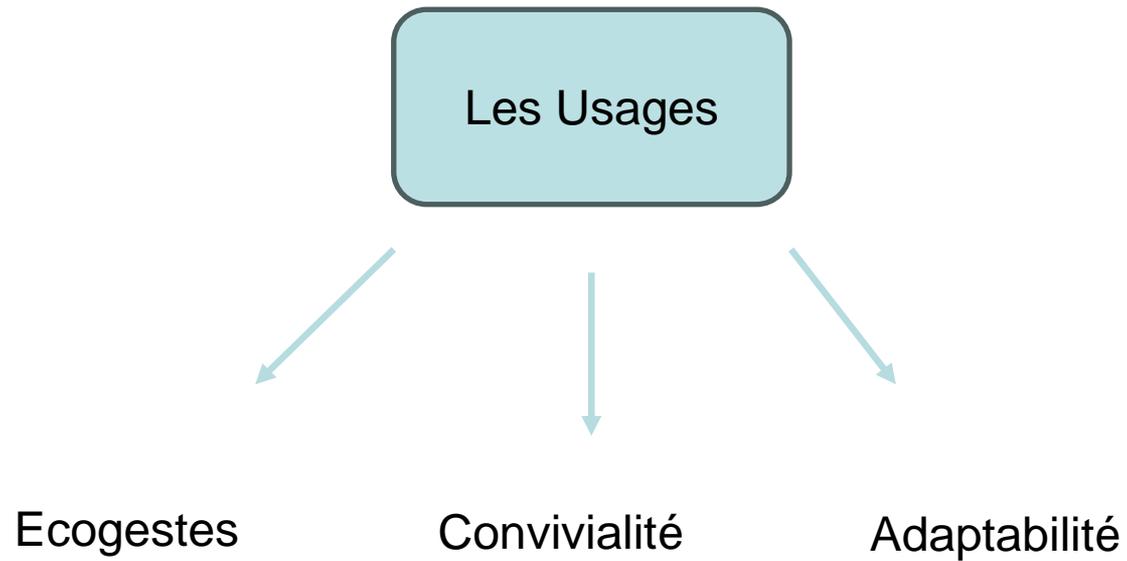


AUX ORIGINES... PAR CLEMENT (OGIC)

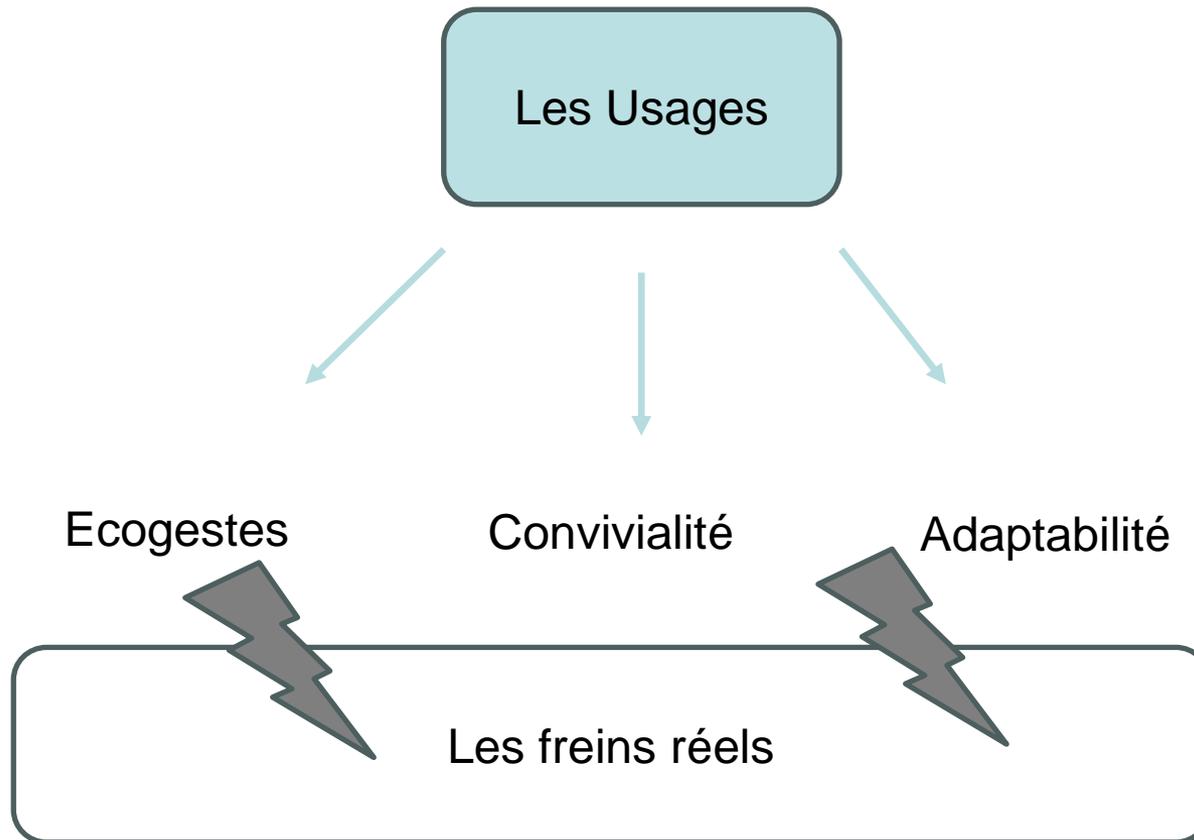


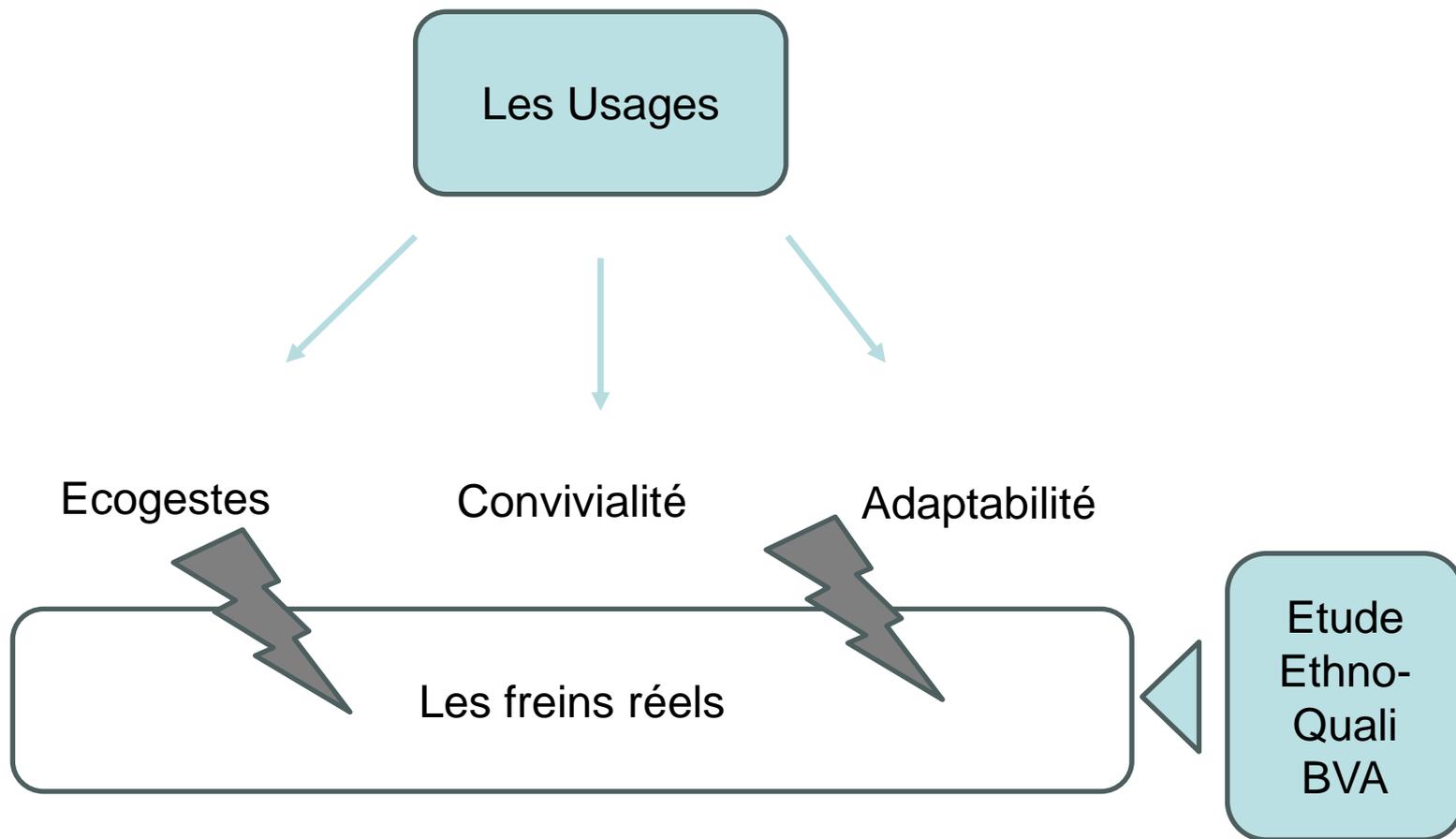
1

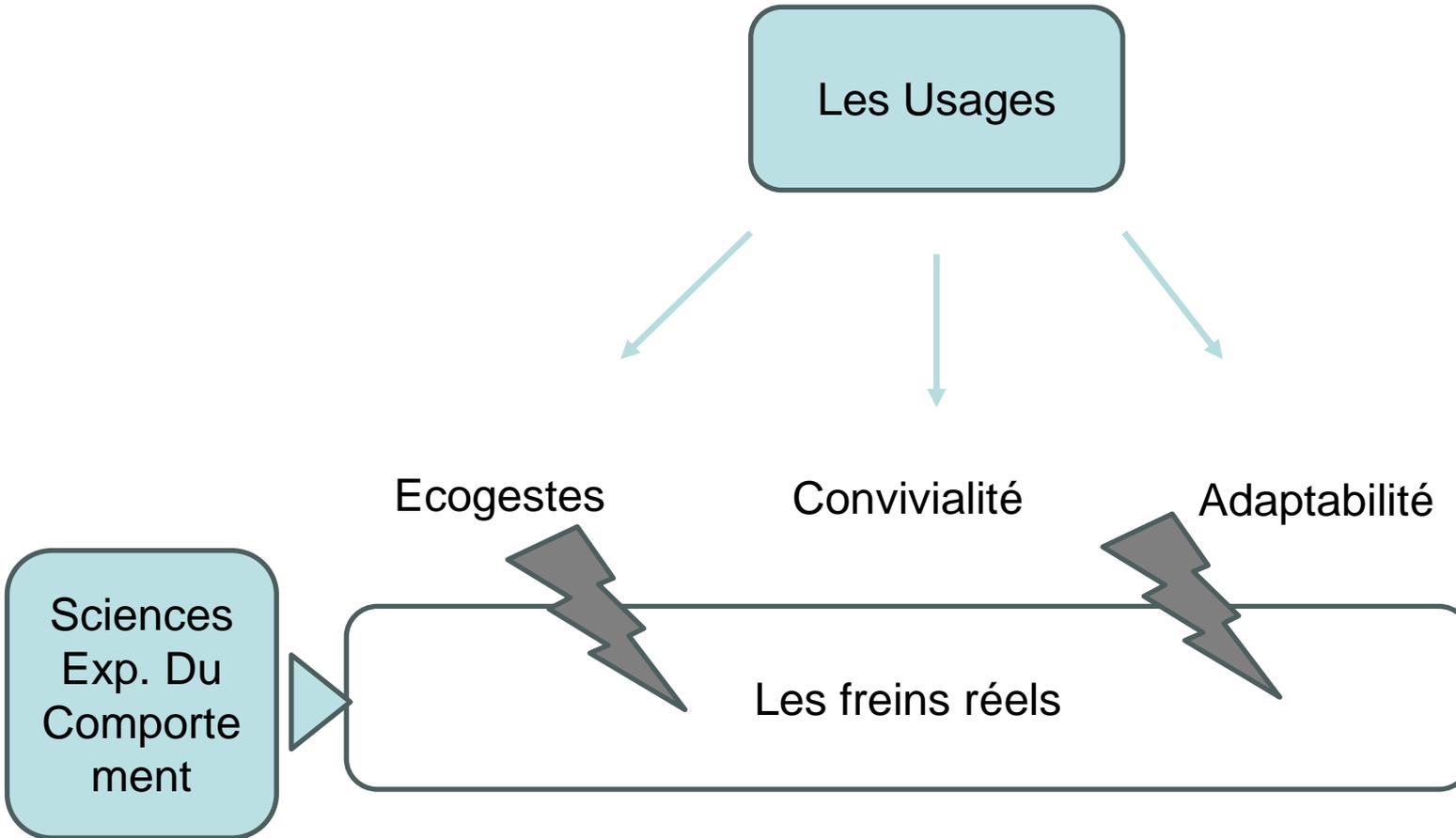
***Concevoir comment le bâtiment
peut infléchir les usages
ordinaires dans un sens
souhaité***



AUX ORIGINES... PAR CLEMENT (OGIC)

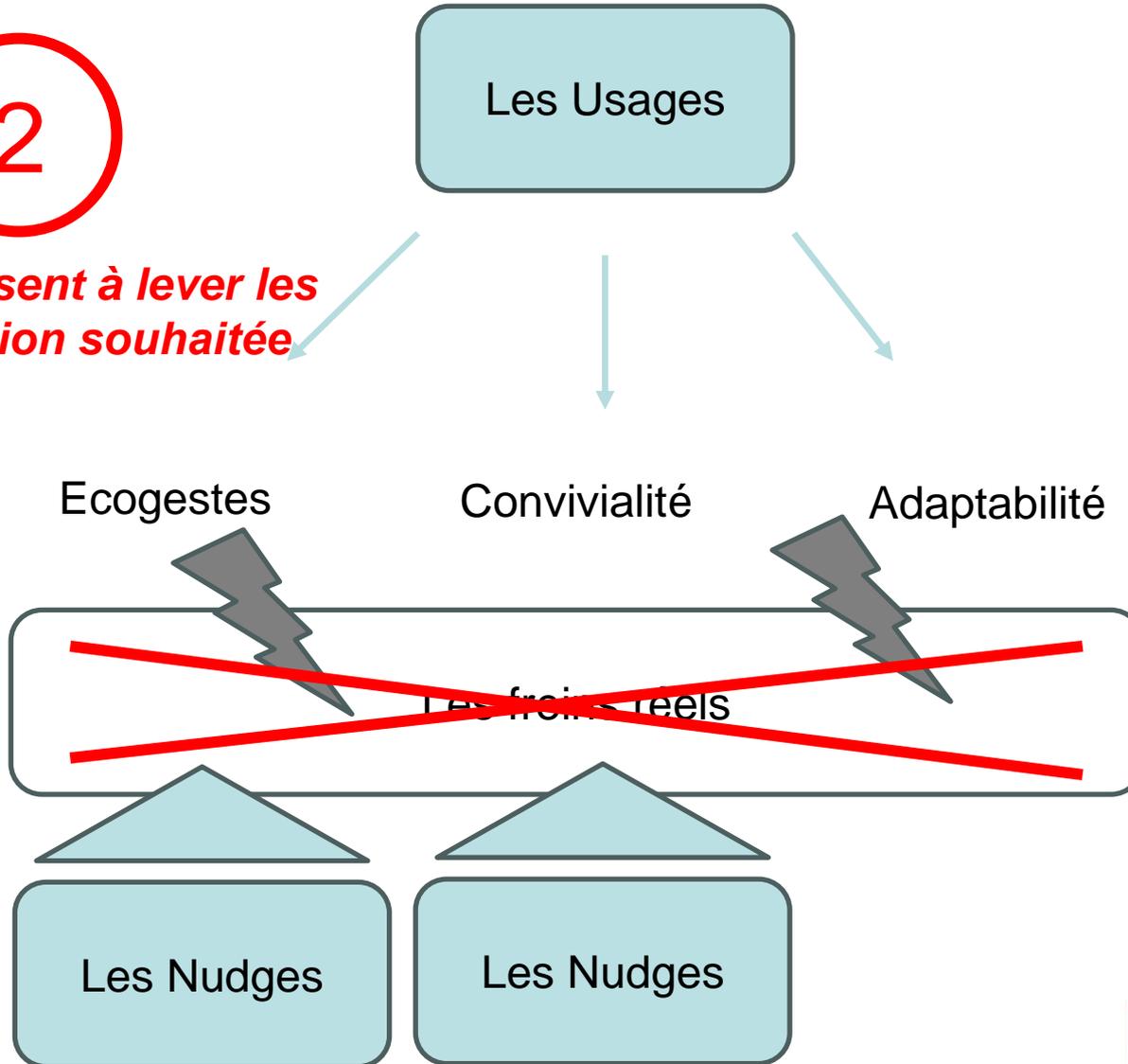


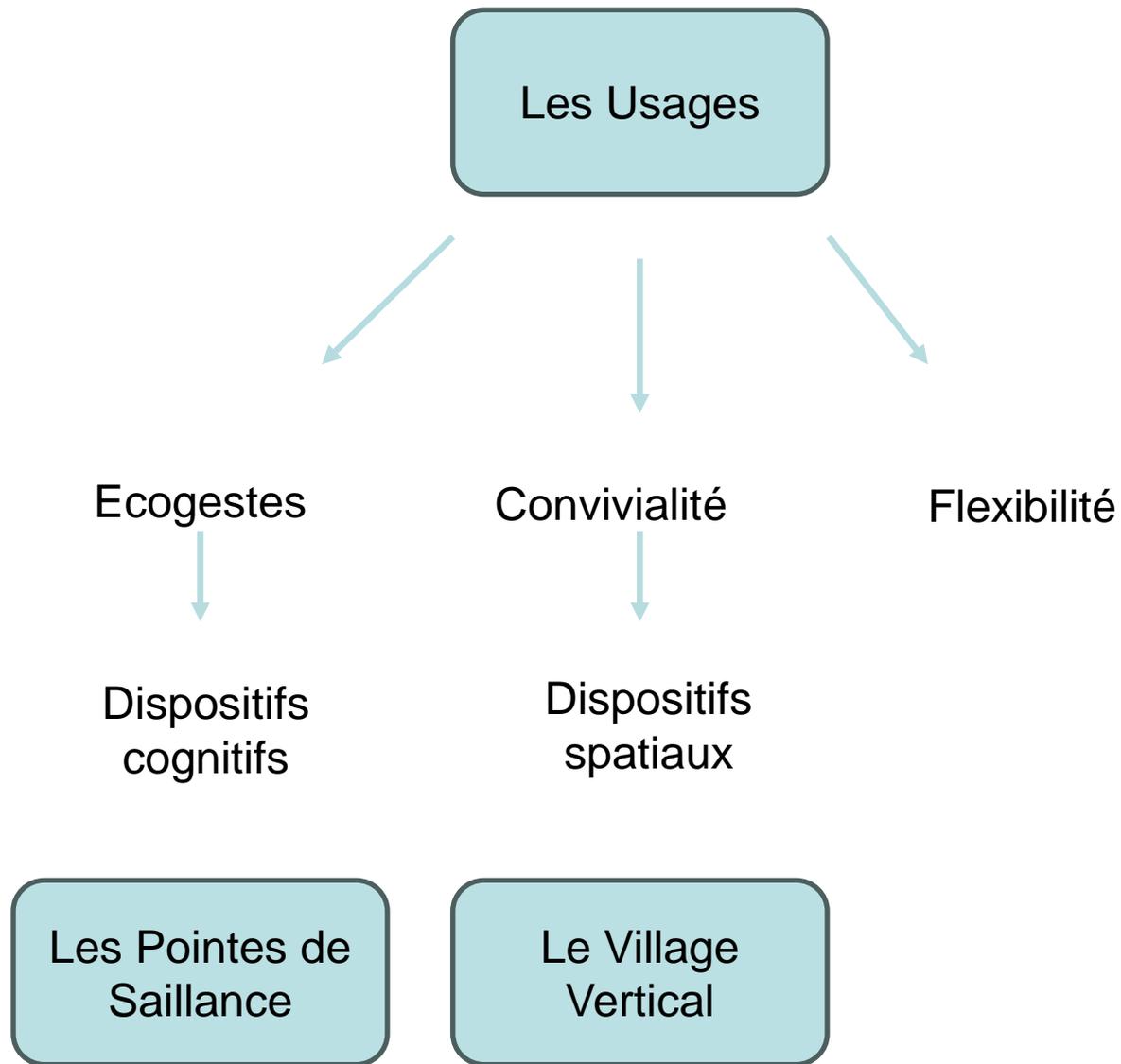




2

Le Nudges visent à lever les freins à l'action souhaitée





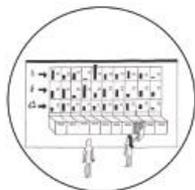
EN DETAILS... PAR CEDRIC (COGEDIM)

DISPOSITIF NUDGE

Faciliter les éco-gestes au quotidien



Charte immeuble Nudge



Bilan énergétique comparatif



Pédagogie Serious Game



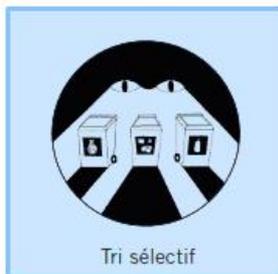
Escalier en majesté



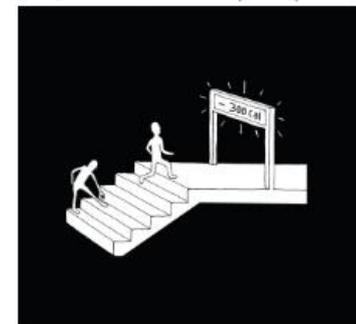
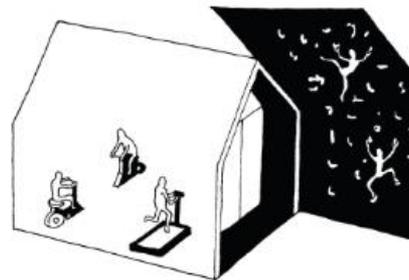
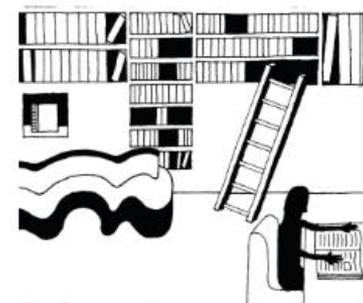
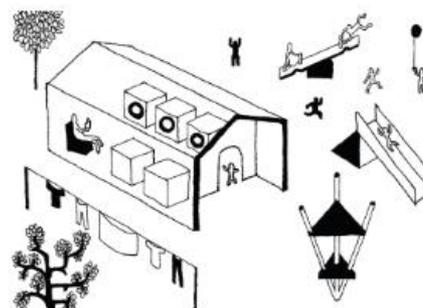
Douche qui change de couleur



Stickers « bon geste »



Tri sélectif

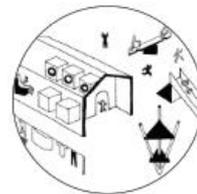




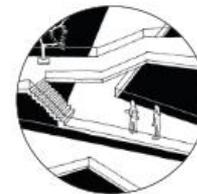
Atelier du
«faire domestique»



Promenade
ludique



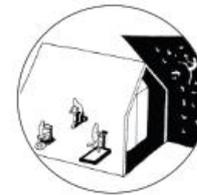
Buanderie
Espace enfants



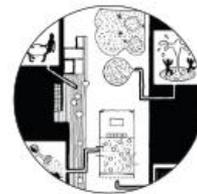
Promenade arborée
sportive et ludique



Bibliothèque
Travail



Salle de sport



Terrasse
panoramique plantée



Parcours de vitalité

UN VILLAGE VERTICAL

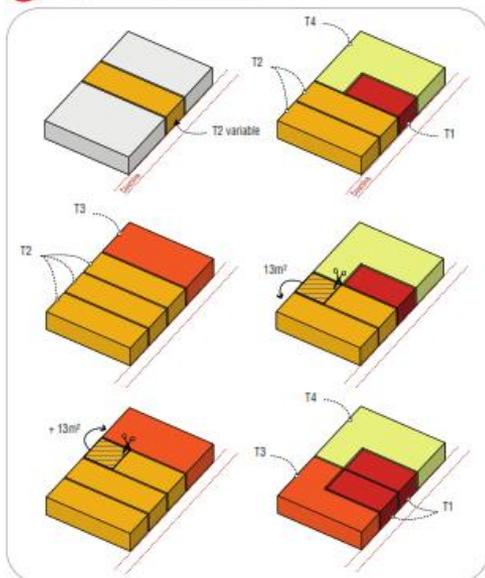
L'approche Nudge élargit et enrichit de nouvelles activités pour l'espace situé entre la rue et les logements. Dédié auparavant à la distribution des logements, il devient généreux, réceptacle de nombreux services et activités



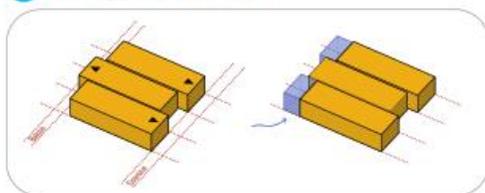
UN LOGEMENT COMME RESSOURCE FLEXIBLE

Flexibilité structurelle
permettant une évoluti-
vité, une modularité de
son logement

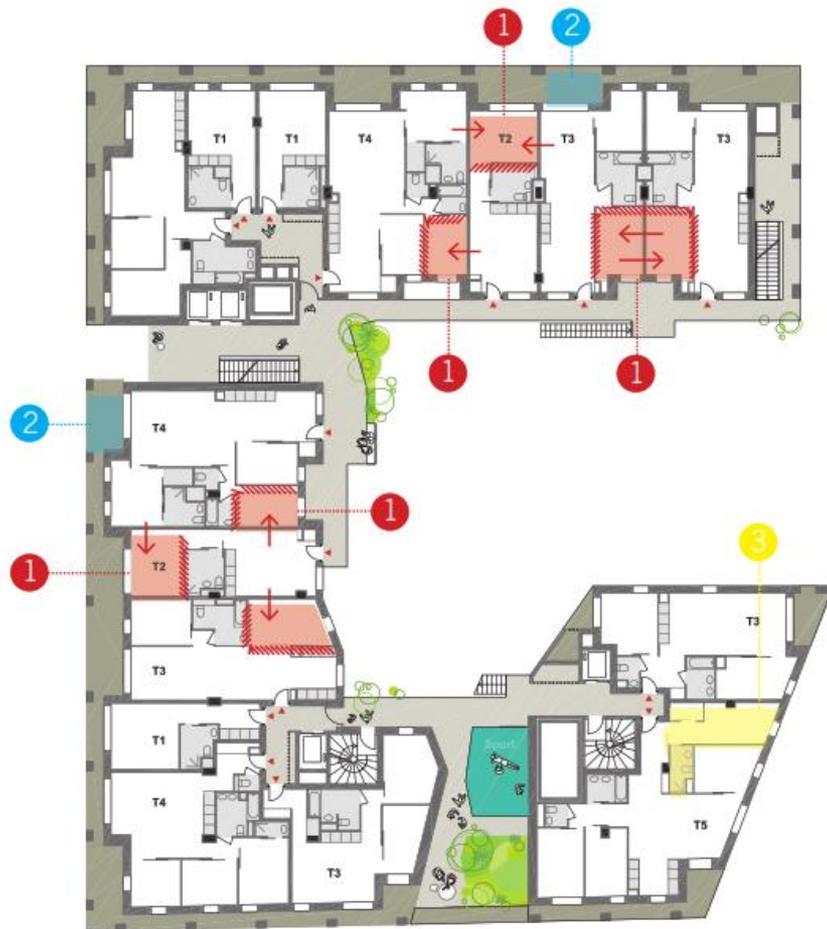
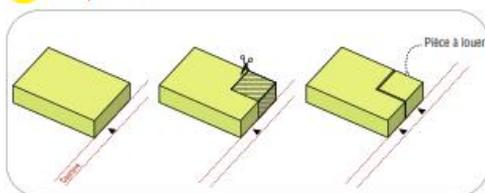
1 La pièce balladeuse



2 La loggia colonisable



3 La pièce à louer













atelier de
faire-maison



6







N°	Type	Innovation
1	Gestion des usages	La Charte des utilisateurs de l'Immeuble Nudge.
2	Constructive	La douche dynamique pour un sursaut de conscience.
3	Constructive	Visualiser les consommations énergétiques du bâtiment pour renouer avec un sentiment de responsabilité.
4	Gestion des usages	Les économies d'énergie « gamifiées »
5	Gestion des usages	Le bilan énergétique comparatif
6	Constructive	Des stickers amusants rappellent les bons gestes pour le Développement Durable
7	Constructive	Reproduire graphiquement le regard d'autrui pour inciter au tri sélectif.
8	Constructive	Un parcours de vitalité.
9	Constructive	La flexibilité des logements inscrite dans la structure des bâtiments.
10	Gestion des usages	Flexibilité à la vente : multiplicité d'agencements proposés
11	Gestion des usages	Flexibilité à la vente – vers une vente au mètre.
12	Gestion des usages	flexibilité dans le temps d'usage : La loggia colonisable.
13	Gestion des usages	flexibilité dans le temps d'usage : La pièce baladeuse du T2
14	Gestion des usages	flexibilité dans le temps d'usage : La pièce découpée
15	Gestion des usages	flexibilité dans le temps d'usage : La grande porte coulissante
16	Constructive	Le logement affranchi des encombrants de l'intendance : celliers

17	Constructive	Le grand commun – Espaces partagés et coursives.
		Vitrophanie
		Peinture platelage
		- Toiture terrasse A (gradins + projecteur)
		- Buanderie
		- Bibliothèque
		- salle de sport
		- local de bricolage / atelier du faire maison
		- pont habité
		-cuisine partagée
18	Gestion des usages	Des espaces partagés privatisables
19	Gestion des usages	Façade du moi et sphère publique d'immeuble.
20	Constructive	Des prétextes à conversation.
21	Constructive	Une architecture de fête à 1m30 pour que les enfants soient vecteurs de liens sociaux entre adultes
		- totem de la buanderie
		- tapis de jeu
		- paysage modulaire
22	Constructive	Un oeuvre d'art qui définisse le cœur d'îlot comme un cadeau au quartier.
25-1	Gestion des usages	Co-spécification des espaces partagés avec les habitants
25-2	Gestion des usages	Suivi et pilotage des innovations
25 -3	Gestion des usages	Suivi paysager.